

# NECRONOMICON



# NECRONOMICON

**...то не мертво, что вечность охраняет,  
смерть вместе с вечностью порою умирает.**

## Часть I

- I. Завет Древнейших Богов**
- II. Завет Старших Богов**
- III. Поколения великих Рас**
- IV. Тайный Талисман**
- V. Третье великое Рождение**
- VI. Племена великого Зверя**
- VII. Племена мерзости**
- VIII. О магии Древнейших**
- IX. О магии великих Рас**
- X. О воинствах Старших Богов**
- XI. О племени Некромантов**

## Часть II

- XII. Магические предметы**
- XIII. Церемонии**
- XIV. Ритуалы**

## I Завет Древнейших Богов

До начала времен, когда звезды еще не родились и время текло в иных сферах, в те времена, в неприступной черной цитадели в центре бездны хаоса, где вечно и бесконечно правит великий султан демонов Азаг-Тот, пред его тронем проклятые абсолютные боги, под звуки проклятых флейт и грохот дьявольских барабанов, извращенно кривились в богомерзком танце и молили Азаг-Тота снять с них проклятье. Проклятые абсолютные боги, чьи имена безумный султан демонов Азаг-Тот стер из книги сфер и времен, молили к нему:

Безумный повелитель, мудрее тебя не было, не будет, и нет никого! Могуществом ты подчинил себе все известные сферы! По одному твоему желанию звезды обращают свой свет из белого в черный! И лишь твои проклятые флейты нарушают тишину хаоса! Сними свое проклятье, что на нас лежит, да будь милостив к нам!

Азаг-Тот рассмеялся в ответ, и от смеха его родилась Вселенная, неистовый смех Азаг-Тота родил мириарды светил, мириарды мириард миров, млечный путь поставил он на место, и дьявольский Альдебаран зажег и Черный Сириус на небосводе помнит смех его.

И сказал Азаг-Тот проклятым абсолютным богам:  
Здесь, из огня и воды, из земли и воздуха выйдут те, кто затмит Меня своими деяниями.

И трижды проклял их и сказал им:  
Здесь вам предстоит быть рабами моими от начала и до конца времен. Здесь вы найдете среди камней, воды, воздуха, огня и жизни тех, кто проклянет вас, здесь вы обрящите свое четвертое проклятье от тех, кто мудрее меня, кто могущественнее меня, от чьих имен содрогнется моя цитадель, и смолкнут проклятые флейты.

Миллиарды эпох проклятые абсолютные боги, чьи имена из книги сфер и времен стер безумный султан демонов Азаг-Тот, блуждали среди звезд. Живя среди теней, они встречали удивительные миры, где рождались неведомые великие Расы. Одни были похожи на огромных волков, другие на обитателей глубин, третьи были схожи с гигантскими птицами, а другие жили лишь во тьме пещер в горах, отчего кожа у них была фиолетовая, а глаза красные. И каждая из великих Рас в четвертый раз проклинала абсолютных богов.

И тогда абсолютные боги прибегли к хитрости и украли из сфер, что лежат во Вне магическое оружие и возжелали подчинить этим оружием все великие Расы, обратить их в себе подобных рабов безымянных.

Прознав про это, великий Йог-Соттот установил Врата во Вне, запечатал их древними закланиями и поставил стражей охранять их. И отныне ведомо Древнейшим кто через Врата идет.

Прознав про это, великий Ньярлатотеп послал слуг своих во все дальние и ближние концы Вселенной, дабы вернуть похищенное.

Прознав про это, великий Ктулху умер-но-заснул на дне бездонного океана Р`лайх дабы сном своим указать путь гонцам Ньярлатотепа, где искать похищенное.

Эпоха сменялась эпохой, гонцы Ньярлатотепа возвращали похищенное на свое место, но не все им удалось вернуть. Абсолютные боги коварством спрятали похищенное внутри великих Рас, и так они обманули сон великого Ктулху. И возликовали абсолютные боги, поняв, что теперь способны они великие Расы в себе подобных обратить и проклятье что лежит на них уничтожить. И породили они племена мерзостей, что злой магией наделены, которая делает несвободными великие Расы.

И тогда Древнейшими завет был дан великим Расам:  
Открыв врата Йог-Соттота, и призвав гонцов Ньярлатотепа, способны будут они магией Древнейших, пробудить ото сна великого Ктулху. И сокрушит великий Ктулху племена мерзостей, и разрушит злую магию. И обретут великие Расы свободу, и должны они вернуть то, что Древнейшим принадлежит.

Отныне страшатся безымянные проклятые абсолютные боги только пробуждения великого Ктулху, ибо, пробудившись, Древнейший пожрет отродье их, семь племен мерзостей.

Таков завет Древнейших Богов.

## II Завет Старших Богов

Проклятые абсолютные боги, у кого имен не было никогда, родили семь племен мерзостей, что кипящим и бурлящим потоком быстро заполняли все свободные пространства и чья злая магия делает великие Расы несвободными.

Узрев бесчинство мерзости, Старшие Боги покинули свои великие и богато украшенные драгоценными камнями и дорогими металлами обители и сферы и отправились на помощь великим Расам и выступили битвой против мерзостей. И были великие битвы, и есть великие битвы, и будут и впредь.

В высотах, когда звезды падают с небес, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.  
В черных глубинах океана, когда города уходят под воду, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Во время ливней, когда реки выходят из берегов восточных долин, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

В темной беспокойной ночи, когда слышен неистовый вой на западных серых равнинах, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Во время сильнейших ветров, что берут свое начало на севере, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Во время жарких дней, когда солнце безжалостно палит высоко над хребтами, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Каждый раз, когда появляется жизнь, каждый раз, когда появляется смерть, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Каждый раз, когда из-за туч появляется ущербная луна, знай - то Старшие Боги возвращают рабу рабское.

Старших Богов - несметные воинства, и латы им дарованы Древнейшими, украшенные дорогими камнями и облагороженные красивыми металлами. Мечи их выкованы Древнейшими, и наделенные великой силой. Колесницы их запряжены лучшими скакунами, что быстрее звездного ветра пересекают пространства. И смерти Старшие Боги не страшатся, ибо слово им дано Древнейшими.

Имена же Старших Богов известны, известны же имена тех, кто навечно ушел, кто навечно здесь, и кто придет.

Но великие Расы, нарушившие завет Древнейших, способны мерзость, павшую в битвах, обратно к жизни воскресить – сие есть племя Некромантов. И суждено Старшим Богам и великим Расам и мерзостям бесконечно и вечно возвращаться.

Но мерзость лишь великий Ктулху способен одолеть, пробужденный великой Расой, ибо мерзость – порождение порождений Древнейших. И никто кроме него не может мерзость сокрушить.

Таков завет Старших Богов.

### III Поколения великих Рас

В небесном осколке сокрыт дух Древнейших,  
В застывшей капле сокрыт дух Древнейших,  
В звездном ветре сокрыт дух Древнейших,  
В каждой звезде сокрыт дух Древнейших,  
Число пять – знак великих Рас.  
Пять великих Рождений.

Из камня были рождены великие Расы и обрели тайное знание Древнейших,  
Из воды к земле вышли великие Расы и обрели глубокую мудрость Древнейших,  
Воздух дал рождение великим Расам и обрели они безграничное могущество Древнейших,  
Огонь зажег в великих Расах желание к великим деяниям, потрясшие чертоги Древнейших  
Число четыре – знак первого великого Рождения.  
Таково первое великое Рождение.

В высотах, что выше гор, крылья перепончатых птиц с горбатыми клювами рассекают небо,  
то великие Расы обретают зрение,  
В черных глубинах океана, где кальмары шипастыми щупальцами охотятся на рыб, то  
великие Расы обретают ощущения,  
В солнечных долинах, где на сочных лугах пасутся быстрые лани, то великие Расы обретаю  
т осязание,  
На серых равнинах запада, когда грызуны убегают от безымянных тварей, то великие Расы  
обретаю  
т слух,  
На дальнем севере, где запах добычи чуют громадные белые волки, то великие Расы  
обретаю  
т обоняние,  
На жарком юге, где гигантские красные скорпионы роют норы и катакомбы, то великие Расы  
обретаю  
т разум.  
Число шесть – знак второго великого Рождения  
Таково второе великое Рождение.

..... на окраинах ..... циклопические храмы,  
..... Вселенной ..... память  
Проклятые ..... тише. .... дьявольских барабанов....  
..... Боги желают .....

Число восемь – знак третьего великого Рождения  
Таково третье великое Рождение.

Ктулху помнит знак великих Рас  
Азаг-Тот помнит знак великих Рас  
Йог-Соттот помнит знак великих Рас  
Ньярлатотеп помнит знак великих Рас  
Врата .....

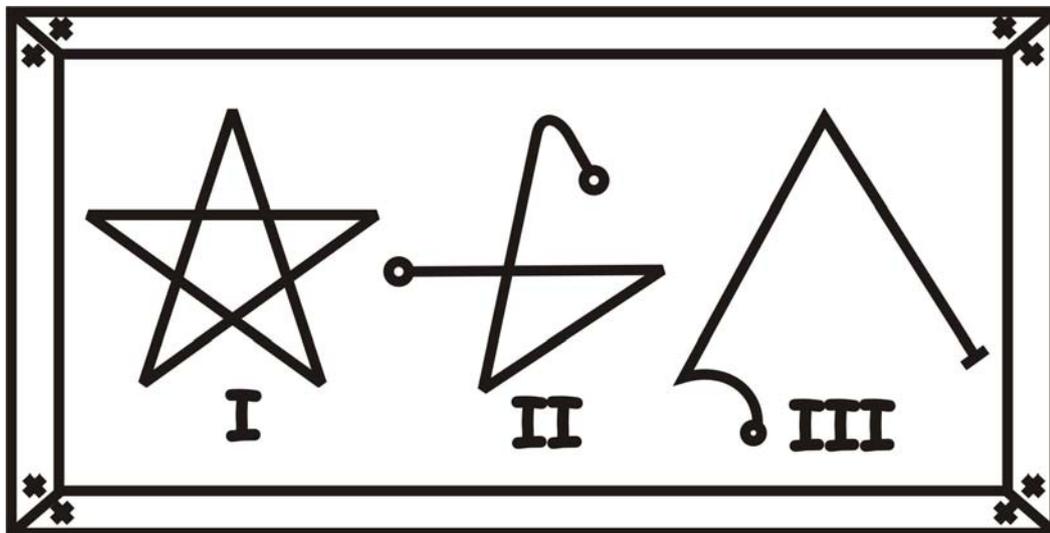
..... Вселенные.....  
..... Древнейших..... Старших Богов  
Число семь – знак четвертого великого Рождения  
Таково четвертое великое Рождение

..... завет великих Рас  
..... завет великих Рас  
Пятое проклятье .....

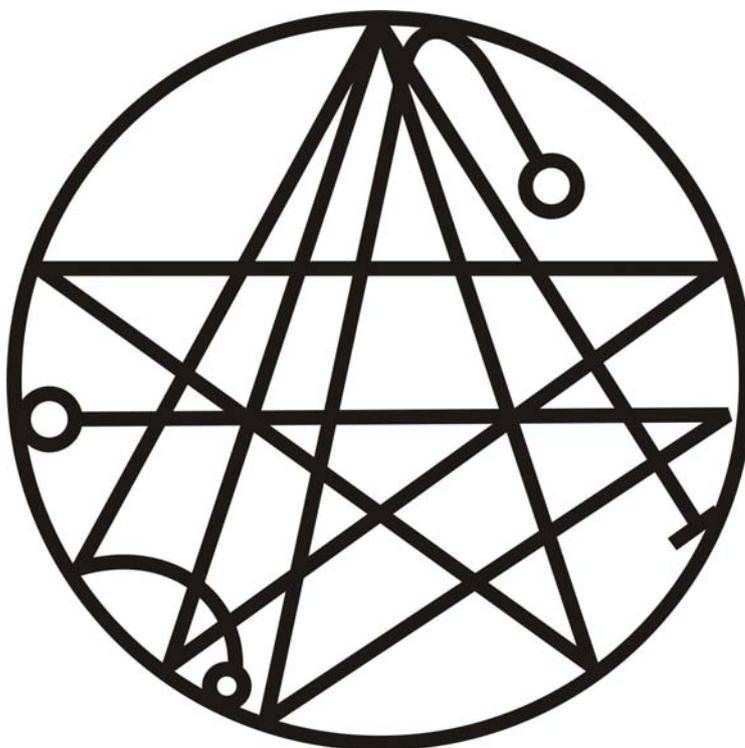
Таково пятое великое Рождение

#### **IV Тайный Талисман**

Вот знак великих Рас (I) – Древнейшие помнят его, помни завет Древнейших!  
Вот знак Старших Богов (II) – они непримиримые враги мерзости. Призови их, и они вспомнят завет и поклянутся защищать колдуна от племен мерзости!  
Вот знак стража Врат (III), что надежно охраняет путь во Вне и ни одна мерзость не сможет потревожить колдуна во времена путешествий во внешние сферы!



Вот тайный Талисман, что помощь и удачу принесет колдуну в любом его начинании на Пути. Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и лишь тогда он обретет Великую Силу.



## **V Третье великое Рождение**

Число восемь – знак третьего великого Рождения.

С высот, что выше гор, спускаются птицы с перепончатыми крыльями и горбатыми клювами, то рожденный великий Зверь обрел зрение,

Из черных глубинах океана всплывают кальмары шипастыми щупальцами, то рожденный великий Зверь обрел ощущения,

Из солнечных долин возвращаются быстрые лани, то рожденный великий Зверь обрел осязание,

Из серых равнин запада грызуны вернулись, то рожденный великий Зверь обрел слух,

С дальнего севера, вернулись огромные белые волки, то рожденный великий Зверь обрел обоняние,

С жаркого юга вернулись гигантские красные скорпионы, то рожденный великий Зверь обрел разум.

Смрадный лабиринт, из похищенного у Древнейших, проклятые абсолютные боги воздвигли, и семь племен мерзостей там возвращают, что злой магией наделены. Магией той, обращают рожденного великого Зверя в несвободного, и откладывают личинки внутри него, дабы в мерзость превратить его.

Но великий Зверь узнает тайну магии Древнейших и пробудит Ктулху. Семь их! Семь племен мерзостей! Пробужденный великий Ктулху мерзость пожрет и обретет великий Зверь свободу! И исполнить завет Древнейших великий Зверь должен!

Но выход из лабиринта ведом лишь Азаг-Готу. У лабиринта того бесконечные коридоры, запутаннее самых безграничных катакомб, что громадные красные скорпионы роют на юге, и высокие и крепкие стены, всего шесть стен. Запутанны бесконечные коридоры лабиринта! Крепки и высоки шесть стен лабиринта!

О рожденный, великий Зверь, рода людского, чье число и знак шесть! Знай же, что магией Древнейших ты не сможешь найти выход из лабиринта. Своим числом ты не сможешь сокрушить шесть стен смрадного лабиринта.

Помни! Помни, что число и знак третьего великого Рождения - восемь! Знай, что число и знак магии великих Рас – восемь. Знай, что с помощью магии великой Расы можно разрушить запутанные бесконечные коридоры и шесть стен смрадного лабиринта. До тех времен, пока великий Зверь не откроет тайну магии великих Рас, предстоит ему блуждать в смрадном лабиринте.

Через множество рождений и смертей предстоит пройти великому Зверю, до того пока откроется ему тайна магии великих Рас, В круговороте перерождений он

Обретет жизнь,

Умрет и воскреснет,

Построит дом,

Найдет братьев и сестер, отцов и матерей,

Познает любовь,

Пробудит мертвое-но-спящее сердце,

..... всех .....

.....времен.

## **VI Племена великого Зверя**

О рожденный великий Зверь, рода людского, чье число и знак шесть! Знай же, на пути, что из лабиринта во Вне ведет, ты повстречаешь пять племен своего рода:

**Племя тех** великих Зверей, которые прикованы цепями к стенам лабиринта и не могут сдвинуться ни вправо, ни влево, ни вперед, ни назад. Знай же, это семь племен мерзости применили злую магию, и лишили рожденных свободы. Знай же, семь племен мерзости, откладывая личинки внутри великого Зверя, и к концу жизни он сам может превратиться в мерзость и пожрет его великий Ктулху! Но магией Древнейших великий Зверь пробудит Ктулху и пожрет он мерзость и обретет великий Зверь свободу!

**Племя тех** великих Зверей, которые применили магию Древнейших, обрели свободу и нарушили завет Древнейших. И забрали себе то, что Древнейшим принадлежит. Теперь, они в ужасе бегут от гонцов Ньярлатотепа, и прячутся в глубинах пещер, и питают иллюзии, и думают, что обрели могущество Богов. Знай, что обратятся они в рабов семи племен мерзости! И возликуют проклятые абсолютные боги, что воздвигли смрадный лабиринт, и чьи имена стер из книги сфер и времен безумный султан демонов Азаг-Тот. Трагично может оборваться жизнь потомка великих Рас. Знай же, что для колдуна это племя Некромантов опасно также как и мерзость.

**Племя тех** великих Зверей, которые применили магию Древнейших, обрели свободу и вернули Древнейшим похищенное, и исполнили завет Древнейших! Отныне на стороне их все воинства Старших Богов. Порождения Древнейших - проклятые абсолютные боги, что хозяевами мерзости являются, в ужасе обходят их за триллиарды бесконечностей! Но магия Древнейших, лишь освободит великого Зверя от несвободы, но выход из смрадного лабиринта найти он сам должен, ибо только Азаг-Тот ведает, где выход! Но никогда Азаг-Тот не укажет путь, ибо, указав путь, он тот час же подчинит своей воле великих Зверей, и станут они рабами, и возликуют проклятые абсолютные боги и падет с них проклятье. Знай же, что все демоны и дьяволы черной бездны хаоса скорбят об этой трагедии, что пала в Древние времена на великие Расы!

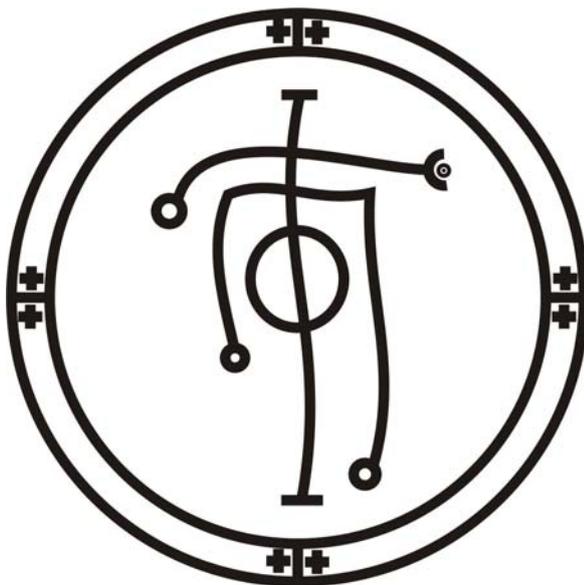
**Племя тех** великих Зверей, которые применили магию Древнейших и разрушили злую магию мерзости, и исполнили завет Древнейших. Принадлежащей их великой Расе магией, они уничтожили смрадный лабиринт, порождение проклятых абсолютных богов, чьи имена из книги сфер и времен стер безумный султан демонов Азаг-Тот. Сколько мужества и силы надо чтобы разрушить лабиринт!

**Племя тех**, кто вышел из лабиринта - о них писать запрещено, ибо так можно навлечь на себя Страшное Зло!

## VII Племена мерзости

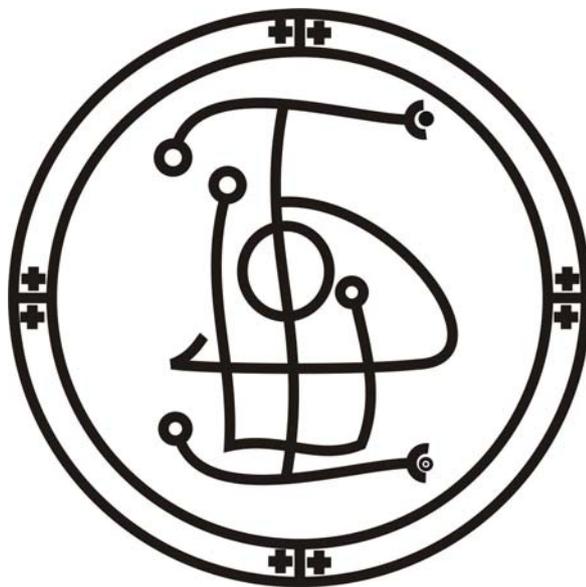
Семь их! Семь племен мерзостей, отродья проклятых абсолютных богов, чьи имена из книги сфер и времен стер безумный султан демонов Азаг-Тот. Семь проклятых племен, которые способны в рабство обратить великие Расы!

**Первое племя** является в темноте, после полуночи, разрывает плоть и крадет здоровье и пожирает жизненные силы! Мерзость первого племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной первым племенем магии Древнейших делаются новые запутанные коридоры смрадного лабиринта, выход из которого ведом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен первое племя мерзостей вспять обратить!



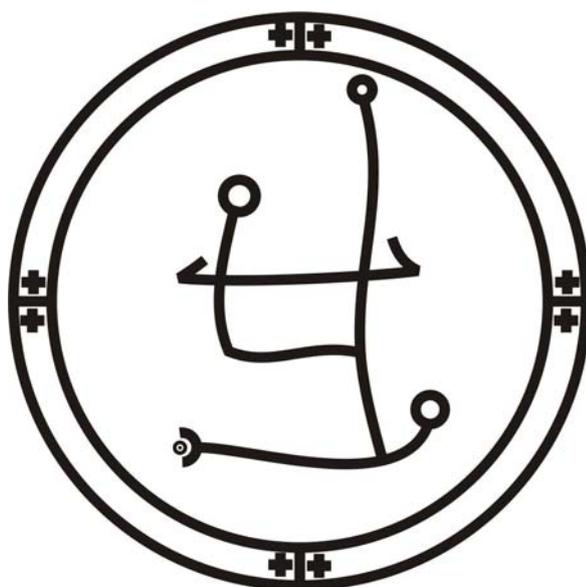
Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить своей кровью и лишь тогда он обретет силу.

**Второе племя** является перед рассветом и заставляет великие Расы поступать опрометчиво и недальновидно, отчего горе появляется в любом деле. Мерзость второго племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной вторым племенем магии Древнейших делается первая стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта ведом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен второе племя мерзостей вспять обратить!



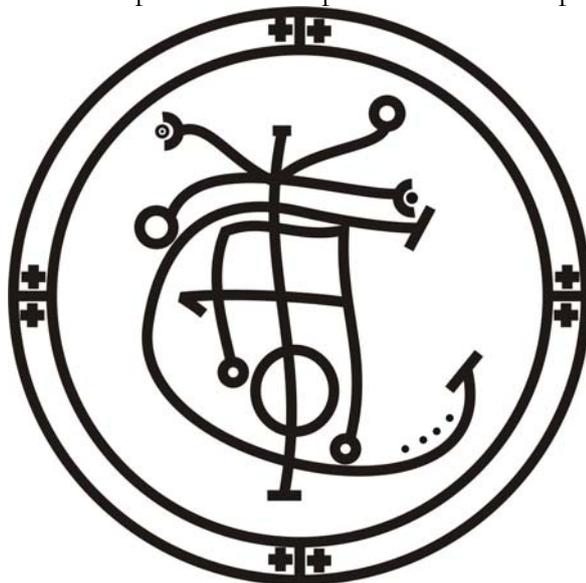
Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить его победой в любом начинании и лишь тогда он обретет силу.

**Третье племя** является с первыми лучами солнца и приносит множество несчастий. Мерзость третьего племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной третьим племенем магии Древнейших делается вторая стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта ведом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен третье племя мерзостей вспять обратить!



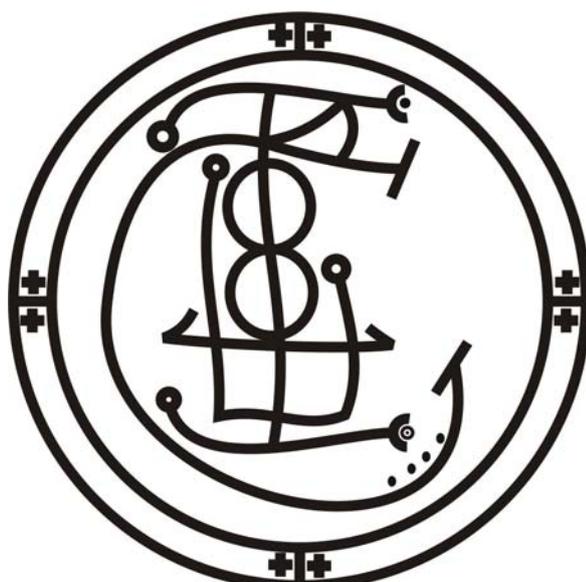
Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить его исполненной удачей в любом начинании и лишь тогда он обретет силу.

**Четвертое племя** является в полдень и отравляет пищу, отчего великие Расы образ обретают уродливый и богомерзкий и становятся похожими на мерзость. Мерзость четвертого племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной четвертым племенем магии Древнейших делается третья стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта введом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен четвертое племя мерзостей вспять обратить!



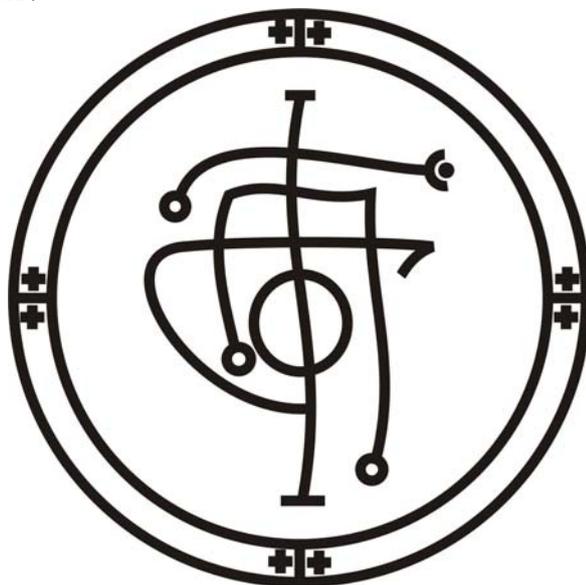
Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить его свежеприготовленной едой и лишь тогда он обретет силу.

**Пятое племя** является вечером и обращает речь великих Рас в богомерзкий говор, отчего гнев рождается в сердцах великих Рас. Мерзость пятого племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной пятым племенем магии Древнейших делается четвертая стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта введом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен пятое племя мерзостей вспять обратить!



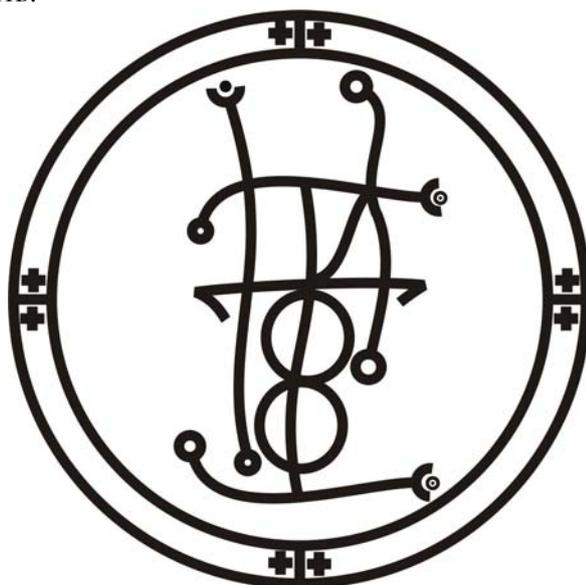
Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодоносной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить его справедливой речью и лишь тогда он обретет силу.

**Шестое племя** является на закате и наводит миражи зла вокруг, отчего зависть рождается в сердцах великих Рас. Мерзость шестого племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной шестым племенем магии Древнейших делается пятая стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта ведом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен шестое племя мерзостей вспять обратить!



Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодородной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить добром в любом начинании и лишь тогда он обретет силу.

**Седьмое племя** приходит после заката, и воспевают ложное, отчего гордыня рождается в сердцах великих Рас. Мерзость седьмого племени откладывает личинки внутри великих Зверей и ядом отравляет магию Древнейших. Из отравленной седьмым племенем магии Древнейших делается шестая стена смрадного лабиринта все выше и выше, и выход из лабиринта ведом лишь Азаг-Тоту. Вот тайный талисман, который способен седьмое племя мерзостей вспять обратить!



Его следует сделать из драгоценного металла, освятить плодородной землей, горной чистой водой, свежим ночным воздухом, и ярким пламенем, и освятить истиной в любом начинании и лишь тогда он обретет силу.

## **VIII О магии Древнейших**

Знай, что магией Древнейших великий Зверь пробудит Ктулху и обретет свободу!

Помни, что число и знак первого великого Рождения - четыре.  
В плодородной земле великий Зверь найдет магию Древнейших,  
В горной чистой воде великий Зверь найдет магию Древнейших,  
В свежем ночном воздухе великий Зверь найдет магию Древнейших  
В ярком ночном пламени великий Зверь найдет магию Древнейших,

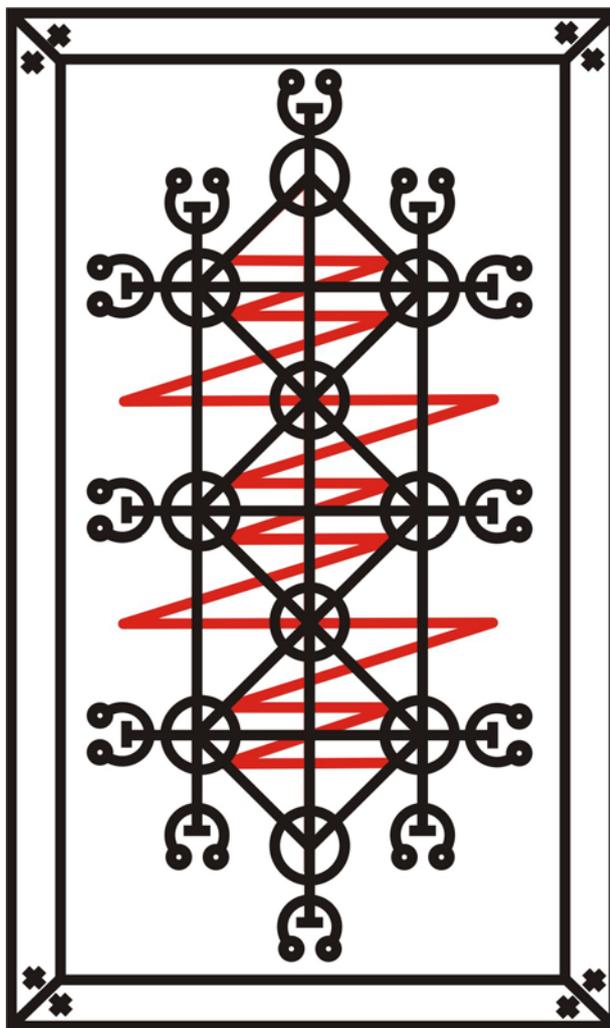
Помни что число и знак второго великого Рождения – шесть  
Зорко смотри за звездными высотами, ибо так великий Зверь обретет магию Древнейших  
Ощущения не подведут великого Зверя, ибо так он обретет магию Древнейших  
Осязание не подведет великого Зверя, ибо так он обретет магию Древнейших  
Слышит великий зверь в шепоте соленых ветров, что веют над Р'лайх, зов великого Ктулху  
Чует великий Зверь тайные места, ибо так он обретет магию Древнейших  
Разум не подведет великого Зверя, ибо так он обретет магию Древнейших.

Знай, что число и знак магии Древнейших – десять.



В тот момент,  
Когда воздух станет свежим,  
Когда огонь станет ярким,  
Когда вода омоет землю,

Тогда  
Земля воздаст плодами,  
По справедливости,  
Для дел благих,  
Что красоту миру подарят,  
Удача обернется счастьем,  
И праздник в дом придет  
И кровь станет чистой  
В тот момент обретет великий Зверь магию Древнейших, что внутри у него



И тогда великий Ктулху пробудится и пожрет семь племен мерзости, и не смогут они более откладывать личинки внутри великого Зверя. И тогда исполнить завет великий Зверь должен.

Помни завет Древнейших! Знай, что от всех иллюзий избавиться великий Зверь должен. От добра и зла, от лучшего и худшего, от простого и сложного, доброго и жестокого и множества иллюзий, словно звезд на небе. Все иллюзии Древнейшим великий Зверь вернуть должен. Ибо были они похищены проклятыми абсолютными богами из сфер, что во Вне лежат.

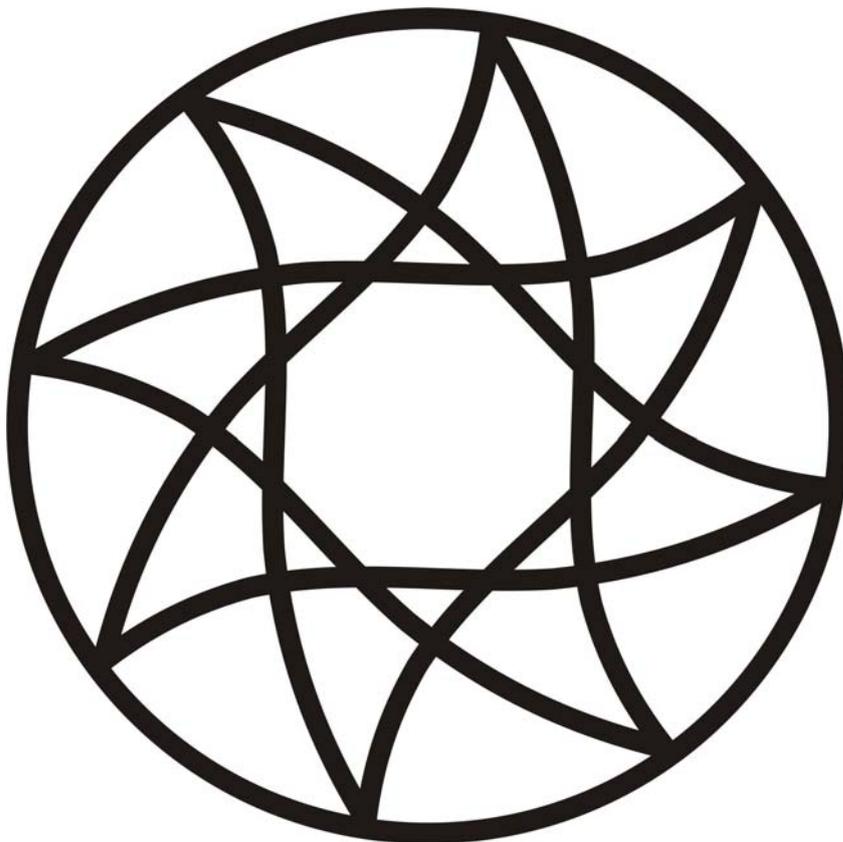
## **IX О магии великих Рас**

Знай, что число и знак магии великих Рас – восемь. Магия великих Рас сокрушит стены смрадного лабиринта, что проклятые абсолютные боги воздвигли, чьи имена стер из книги сфер и времен безумный султан демонов Азаг-Тот.

Но о тайне магии великих Рас великому Зверю никто поведать не сможет, никто не сможет указать путь, что из лабиринта во Вне ведет, ибо:

Нет двух одинаковых жизней,  
Нет двух одинаковых смертей,  
Нет двух одинаковых домов,  
Нет двух одинаковых семей,  
Каждая любовь непохожа на другую  
Каждое мертвое-но-спящее сердце бьется по иному  
..... свой .....  
..... своего .....

Лишь Азаг-Тоту ведом путь, что к выходу ведет, но поклялся он молчать! Помни, что число и знак второго великого рождения – шесть. Знай, что нет двух великих Зверей, ибо каждый велик. Знай, потомок великих Рас, что число и знак магии твоей – восемь.



## **Х О воинствах Старших Богов**

В своих странствиях великий Зверь повстречает Старших Богов. Они помнят завет и поклялись защищать великого Зверя от племен мерзости.

Лживый Сатана, великий Люцифер, Легионы Инферно помнят завет Старших Богов  
Сиятельный Михаэль, мстительный Иегова, Небесные когорты помнят завет Старших Богов  
Бесстрашный Один, подлый Локи, Северные берсерки помнят завет Старших Богов  
Ужасный Велес, огненный Перун, Белые отряды помнят завет Старших Богов  
Черный Сет, прекрасная Исида, Хранители Египта помнят завет Старших Богов  
Зевс-громовец, злая колдунья Геката, Хранители Олимпа помнят завет Старших Богов  
Омерзительная Тиамат, храбрый Мардук Хранители Вавилона помнят завет Старших Богов  
Будды и бодисаттвы Западных земель, Великие маги Азии помнят завет Старших Богов

...

...

...

...

Среди воинств повстречаются и те, кто пришел из сферы ИГИГИ,  
Среди воинств повстречаются и те, кто пришел из сферы ИНДУРА,  
Среди воинств повстречаются и те, которые спустились с гор МАСШУ.

Старшие Боги помнят завет! Латы им дарованы Древнейшими, украшенные дорогими камнями и облагороженные красивыми металлами. Мечи их выкованы Древнейшими, и наделенные великой силой. Колесницы их запряжены лучшими скакунами, что быстрее звездного ветра пересекают пространства. И смерти Старшие Боги не страшатся, ибо слово им дано Древнейшими.

## **XI О племени Некромантов**

Среди племен великого Зверя обитают Некроманты, вызывают они ушрей и тошнотворных тварей, чтобы зло великим Расам причинить! И мерзость плодит потомство свое в них.

Среди них есть Некроманты, что молятся мертвому камню. Облик их богомерзкок и магия их - магия мерзости.

Среди них есть Некроманты, что молятся мертвому дереву. Облик их богомерзкок и магия их - магия мерзости.

Среди них есть Некроманты, что молятся мертвой золотой корове. Облик их богомерзкок и магия их - магия мерзости.

Среди них есть Некроманты, что молятся мертвой жизни. Облик их богомерзкок и магия их - магия мерзости.

Среди них есть Некроманты, что молятся энергии и эгрегорам. Облик их богомерзкок и магия их - магия мерзости.

Знай, что сила их в смерти и разложении. Знай, что места поклонения их – зловонные склепы и отравленные болота. Знай что магия их – магия мертвечины. Знай, что Некроманты они. Знай, что число и знак их магии неведом никому, но больше всего Некромантов под числом и знаком три и один. Знай, что все Некроманты поклоняются Безымянным проклятым абсолютным богам, чьи имена стер из книги сфер и времен безумный султан демонов Азаг-Тот.

Некроманты нетерпимы ко всему, что живо, живое в мертвое обращают они. Так им велят хозяева их, семь племен мерзостей, так мерзостям велят хозяева их, проклятые абсолютные боги, чьи имена стер из книги сфер и времен безумный султан демонов Азаг-Тот. Так проклятым абсолютным богам велит хозяин их, безумный султан демонов Азаг-Тот. Такова воля Азаг-Тота во Вселенной, что смехом его рождена.

Изыдите! Изыдите безымянные, изыди мерзость, изыдите некрманты!